



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN - S3

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Program Studi	:	ILMU KEOLAHRAGAAN - S3
Mata Kuliah/Kode	:	Kajian Olahraga Rekreasi/IKO9215
Jumlah SKS	:	2
Tahun Akademik	:	2023
Semester	:	2
Mata Kuliah Prasyarat	:	-
Dosen Pengampu	:	Dr. Sigit Nugroho S.Or., M.Or.
Bahasa Pengantar	:	Bahasa Indonesia

A. DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah kajian olahraga rekreasi merupakan salah satu matakuliah peminatan mahasiswa yang dipilih sesuai dengan topik penelitian disertasi mahasiswa.. Matakuliah ini menganalisis teori dan konsep olahraga rekreasi. Output mata kuliah ini menemukan teori- teori dan konsep yang tepat tentang manajemen dan marketing olahraga sebagai dasar teori disertasi masing-masing.

B. CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL) DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)

Nomor	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)
-------	---	------------------------------------

1	Mahasiswa mampu menganalisis teori dan konsep serta prosedur olahraga rekreasi olahraga dengan mandiri, benar dan bertanggung jawab	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
		Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; dan
		Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
		Mampu menguasai teori, konsep, dan filosofis ilmu olahraga untuk menginovasi pembangunan kesehatan dan olahraga serta manajemen dan pemasaran industri olahraga
		Mampu menemukan atau mengembangkan teori/konsepsi/gagasan ilmiah baru, menciptakan, dan memberikan kontribusi pada pengembangan serta pengamalan ilmu pengetahuan dan/atau teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora di bidang olahraga dengan menghasilkan penelitian ilmiah berdasarkan metodologi ilmiah, pemikiran logis, kritis, sistematis, kreatif dan inovatif.
		Mampu mengembangkan pengetahuan dan teknologi, di bidang ilmu olahraga melalui riset, hingga menghasilkan karya inovatif dan teruji
2	Mahasiswa mampu menganalisis teori dan konsep serta prosedur olahraga rekreasi olahraga dengan mandiri, benar dan bertanggung jawab	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
		Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri; dan
		Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
		Mampu menguasai teori, konsep, dan filosofis ilmu olahraga untuk menginovasi pembangunan kesehatan dan olahraga serta manajemen dan pemasaran industri olahraga
		Mampu menemukan atau mengembangkan teori/konsepsi/gagasan ilmiah baru, menciptakan, dan memberikan kontribusi pada pengembangan serta pengamalan ilmu pengetahuan dan/atau teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora di bidang olahraga dengan menghasilkan penelitian ilmiah berdasarkan metodologi ilmiah, pemikiran logis, kritis, sistematis, kreatif dan inovatif.
		Mampu mengembangkan pengetahuan dan teknologi, di bidang ilmu olahraga melalui riset, hingga menghasilkan karya inovatif dan teruji

C. KEGIATAN PERKULIAHAN:

Minggu Ke-	CPMK	Bahan Kajian	Bentuk/ Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Indikator Penilaian	Teknik Penilaian	Waktu	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
1	1	Penyampaian RPS dan Kontrak Belajar	Ceramah	Mahasiswa memperoleh rencana pembelajaran dan kontrak penilaian	Memahami RPS yang sudah disampaikan	Kehadiran/Keaktifan	2 x 50 menit	1
2	1	Batang Tubuh Olahraga Rekreasi	1. Ceramah 2. Diskusi	Berdiskusi dgn dosen, teman, dan sumber belajar untuk memahami konsep Orek.	Memahami konsep Olahraga Rekreasi.	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2

3	2	Perkembangan olahraga rekreasi	1. Ceramah 2. Diskusi	Memahami dan mengerti perkembangan olahraga rekreasi	Penugasan menyusun deskripsi perkembangan olahraga rekreasi beserta referensinya	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	3, 4
4	2	Isu-isu kontemporer olahraga rekreasi	1. Ceramah 2. Diskusi	memahami dan mengerti isu kontemporer olahraga rekreasi	Penugasan menyusun Artikel pendek Isu-isu kontemporer olahraga rekreasi	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	2, 4
5	2	Leisure dan Recreation	1. Diskusi 2. Tugas/Kerja Mandiri	Memahami dan mensintesis Bidang kajian olahraga rekreasi (leisure, recreation, recreational sport, dan sport tourism)	Mendeskripsi-kan hasil sintesis atas Bidang kajian olahraga rekreasi	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
6	1	Program Olahraga Rekreasi	1. Ceramah 2. Tugas/Kerja Mandiri	Memahami Program Olahraga Rekreasi	Membuat progra, olahraga rekreasi	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 3, 4
7	1	Olahraga Wisata	1. Ceramah 2. Diskusi	Memahami dan mensintesis Olahraga Wisata	Mendeskripsikan hasil sintesis Olahraga Wisata	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
8	1, 2	UTS	Tugas/Kerja Mandiri			UTS	2 x 50 menit	
9	1	Pengkajian dan Penyusunan Kerangka teori olahraga rekreasi yang dikaitkan dengan disertasi	1. Ceramah 2. Diskusi	Memahami Kerangka teori olahraga rekreasi yang dikaitkan dengan disertasi	Mendiskripsikan hasil kajian Kerangka teori olahraga rekreasi	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Kuis 3. Tugas	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
10	1, 2	Kepemimpinan dan layanan olahraga rekreasi	1. Ceramah 2. Diskusi	Menganalisis kepemimpinan dan layanan olahraga rekreasi	Memahami kepemimpinan dan layanan olahraga rekreasi	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
11	1	Kenyamanan Olahraga Rekreasi di luar ruangan	1. Ceramah 2. Diskusi	Menganalisis Kenyamanan Olahraga Rekreasi di luar ruangan	Memahami Kenyamanan Olahraga Rekreasi di luar ruangan	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
12	1	Olahraga Rekreasi untuk aktivitas fisik dan kualitas hidup	1. Ceramah 2. Diskusi	Menganalisis Olahraga Rekreasi untuk aktivitas fisik dan kualitas hidup	Memahami Olahraga Rekreasi untuk aktivitas fisik dan kualitas hidup	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4

13	1	Penelitian dan Evaluasi dalam olahraga rekreasi	1. Ceramah 2. Diskusi	Menganalisis Penelitian dan Evaluasi dalam olahraga rekreasi	Memahami Penelitian dan Evaluasi dalam olahraga rekreasi	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
14	1	Analisis Filsafat konsep dasar Permainan Rekreasi dan Kenyamanan	1. Ceramah 2. Diskusi	Menganalisis konsep dasar Permainan Rekreasi dan Kenyamanan	Memahami konsep dasar Permainan Rekreasi dan Kenyamanan	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
15	1	Pengelolaan Olahraga Rekreasi	1. Ceramah 2. Diskusi	Menganalisis Pengelolaan Olahraga Rekreasi	Memahami Pengelolaan Olahraga Rekreasi	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas 3. Presentasi	2 x 50 menit	1, 2, 3, 4
16	1, 2	UAS	Tugas/Kerja Mandiri			UAS	2 x 50 menit	

D. KOMPONEN PENILAIAN:

Nomor	Teknik Penilaian	Persentase Bobot Penilaian	Keterangan
1.	Kognitif	50	Akumulasi bobot penilaian maksimal 50%
	a. Kehadiran	10	
	b. Kuis	10	
	c. Tugas	10	
	d. UTS	10	
	e. UAS	10	
2.	Partisipatif	50	Akumulasi bobot penilaian minimal 50%
	a. Studi Kasus	20	
	b. Team Based Project	30	
TOTAL		100	

E. REFERENSI

1. Development of Si Buyung Gymnastics-Based Motion Learning Model to Improve Students' Basic Motion Skills: Aiken Validity
2. The effect of 12 weeks brain jogging based learning models to improve gross motor skill: object control skill in elementary school
3. Developing Learning Media for an Online Learning-Based Big Ball Game at Class XI Vocational High School Students: Feasibility and Efficacy
4. The Effect of Games Experience Learning Model and Fundamental Movement Skills on Improving Soccer Playing Skills in Youth Soccer Players

Mengetahui,
Ketua Jurusan/Koorprodi



[disahkan secara digital pada sistem RPS]

PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN - S3

KODE PRODI: 60826

Yogyakarta, 1 Januari 2024

Dosen Pengampu,



[disahkan secara digital pada sistem RPS]

Dr. Sigit Nugroho S.Or., M.Or.

NIP: 198009242006041001



Catatan :

1. UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti yang sah."
2. Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh BSrE